



1) игра идёт «по цепочке», т.е. игроки сидят в круге и объясняют свои слова по очереди,

2) следующее слово начинает объяснять тот игрок, который правильно назвал Древо. В этом случае может оказаться, что наиболее активные игроки первыми расскажут о словах по своим карточкам, а некоторые из участников долгое время будут просто слушать и наблюдать, как идёт игра. Поэтому такой вариант предпочтителен в группах с достаточно ровным составом учащихся. Здесь победителем будет тот, у кого первого закончатся карточки. В группах, где есть очень сильные и очень «слабые» (начинающие) студенты, есть смысл играть по цепочке – по первому варианту. Выигрывает в этом случае тот, кто наберёт большее количество очков.