

«Пойми меня»

Количество игроков: минимум двое, можно играть целой группой

Поле игры: Новые Руны, описание матричных образов на Рунном Языке

Реквизит: набор карточек «Новые Руны» (если игра идёт в парах – то наборов нужно столько же, сколько пар игроков), секундомер.

Сценарий игры: На столе вверх белой стороной лежат карточки с матричными образами рун. Играть можно в парах или командами. Рассмотрим командный вариант игры: от команды выходит один участник (назовём его рассказчиком) и по очереди берёт карточки со стола, описывает матричные образы на Рунном Языке. Например, если ему достанется карточка с матричным образом руны Эль, он может сказать следующее: « $\text{t}\phi\lambda \text{ }\text{M}\phi\text{t}\phi\lambda\text{t}\phi - \text{Y}\text{Ж}\phi\text{H } \phi\phi\text{t } \text{H}\phi\phi$ ». Задача его команды – узнать описываемую руну. Как только один из игроков этой команды даёт правильный ответ, рассказчик берёт со стола следующую карточку и начинает описывать образ соответствующей руны (разумеется, не показывая её своим партнёрам). Побеждает та команда, чей представитель описал максимальное количество рун за 1 минуту.

Вариант: если игра идёт в парах, то игроки описывают и слушают поочерёдно, при этом победит пара, которая первой опишет все карточки набора (или все карточки первого ряда – но тогда нужно раздавать игрокам только эти 10 карточек, чтобы не тратить секунды на поиск нужной среди 32-х). Разумеется, каждой паре понадобится для игры свой набор карточек.

